



Ufficio Scolastico Regionale Lazio
Istituto Comprensivo "D. Cambellotti"
Via della Pineta, 2 – 00079 Rocca Priora (Roma) - Tel. 06/97859140



CIRCOLARE N. 94

Alle famiglie degli alunni
terzo livello
Ai docenti
Scuola infanzia centro urbano
Al sito web

OGGETTO: *PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA Missione 4 – Istruzione e Ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell’offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università – Investimento 3.1. “Nuove competenze e nuovi linguaggi” Decreto del Ministro dell’istruzione e del merito 12 aprile 2023, n. 65 - Interventi di orientamento e formazione per il potenziamento delle competenze STEM, digitali, di innovazione e linguistiche per studentesse e studenti e delle competenze multilinguistiche dei docenti. Avvio Progetto “Menti in Movimento” moduli STEM IN GIOCO scuola Infanzia Codic M4C1I3.1-2023-1143-P-27710 CUP J54D23002420006*

Si informa che nell’ambito dei Percorsi di orientamento e formazione per il potenziamento delle competenze STEM, digitali e di innovazione – Linea intervento A - D.M. 65-2023, Progetto “*Menti in Movimento*” sono in fase di avvio i Moduli **STEM in GIOCO** Scuola Infanzia, dedicati agli alunni di terzo livello delle sezioni del centro urbano.

Le attività si svolgeranno in orario curriculare a partire dal 24 aprile 2024. Sono previste per 10 ore per ciascun modulo a classi aperte o classi intere. Saranno presenti un esperto ed un tutor d’aula.

Partendo da interessi, bisogni e curiosità dei bambini, i percorsi STEM IN GIOCO mirano a incoraggiare la voglia di esplorare, sperimentare e creare con le scienze. A tal fine, sono organizzate esperienze didattiche pratiche ed esperimenti che consentiranno ai bambini di familiarizzare con tali discipline, con le parole e gli oggetti ad esse collegati.

Le attività di coding unplugged e robotica educativa saranno la metodologia che favorirà l'accesso al pensiero computazionale.

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Laura Micocci

Documento firmato digitalmente ai sensi del CAD e norme connesse